# Abstract

Die Entwicklung großer Softwareprojekte kann eine sehr schwierige Aufgabe sein, insbesondere wenn das Projekt nicht gut strukturiert ist. Darüber hinaus sind viele moderne Projekte aus modularen Teilen aufgebaut, die später für verschiedene Anwendungsfälle wiederverwendet werden können. Um die Wiederverwendbarkeit und Verbesserung dieser Module zu erleichtern, werden sie häufig als eigene Softwareprojekte mit eigenem Layout und entsprechenden Werkzeugen erstellt. Es ist kein unwahrscheinliches Szenario, dass sich das Layout oder die Tools dieser Projekte im Laufe der Zeit, mit zunehmendem Entwicklungswissen, ändern und die Projekte daher zu einer Aktualisierung auffordern. Dies manuell zu tun, kann eine mühsame Aufgabe sein, insbesondere wenn es eine große Anzahl dieser Module gibt, außerdem ist diese Vorgehensweise fehleranfällig. Um dieses Problem zu lösen, wird im Rahmen dieser Thesis eine grafische Benutzeroberfläche (GUI) entwickelt, mit der die Projektlayout Änderungen, auf eine einfache und leicht verständliche Weise, auf jedes Modul angewendet werden kann.